

Maciej Klebaniuk

 maciejklebaniuk@gmail.com

 linkedin.com/in/maciejklebaniuk

 maciejklebaniuk.pl

 behance.net/maciejklebaniuk

Wykształcenie

Zespół Szkół Komunikacji w Poznaniu (2012–2016)

Technik informatyk

Umiejętności



Bardzo dobra znajomość programów Sketch, Figma, Adobe After Effects.
Swobodna praca z Adobe Photoshop, Adobe Premiere.



Bardzo dobrze opanowane podstawy programowania stron z wykorzystaniem HTML5, CSS, SCSS. Znajomość framework'u Bootstrap. Początkujący w Vue.js.



W codziennej pracy korzystam z takich narzędzi jak: Slack, Visual Studio Code, SourceTree, Jira, Asana, Miro. Zaznajomiony jestem również z takimi jak Trello, Rive, Zeplin, Toggl, ale obecnie z nich nie korzystam.

Języki obce

Język angielski

Poziom średniozaawansowany

Zainteresowania

Piłka nożna, narty, tenis, muzyka, stylowanie w SCSS'ie

Doświadczenie zawodowe

Lipiec 2022 – Do teraz

Product Designer – WeSave FR



- projektowanie interfejsów graficznych
- stworzenie i aktualizowanie design systemu

Sierpień 2022 – Grudzień 2023

UI/UX Designer – Webwizards



Udział w realizacji projektu dla Volkswagen Group Polska, który obejmował stworzenie nowego design system'u, redesignu istniejących systemów webowych oraz stworzeniu od podstaw dedykowanych aplikacji mobilnych dla Platformy Akademii Szkoleń.

Styczeń 2017 – Sierpień 2022

UI/UX Designer – MANUCO



- tworzenie wireframe'ów aplikacji
- projektowanie systemów informatycznych
- tworzenie design system'ów
- projektowanie stron internetowych
- nadzór nad jakością wdrażanych projektów (wygląd i interakcje)
- udział przy kodowaniu projektów (Vue.js, Bootstrap, HTML5, CSS3, SCSS)

Czerwiec 2017 – Luty 2021

UI/UX, Motion Designer – Expansja Advertising



- tworzenie wireframe'ów i prototypów stron internetowych i aplikacji
- przeformatowywanie grafik GDN
- przygotowywanie animacji wielkoformatowych dla galerii handlowych
- montaż materiałów wideo
- projektowanie aplikacji na systemy Android i iOS oraz stron RWD
- projektowanie i pomoc przy wdrażaniu aplikacji progresywnej (PWA)

Lipiec 2015 – Styczeń 2017

Junior Graphic Designer – VisualPanda



- praca w zespole przy tworzeniu aplikacji mobilnych na systemy Android i iOS
- tworzenie wireframe'ów i prototypów aplikacji mobilnych
- przygotowywanie grafik social media